

Оцифровка детали

Программно-учебный модуль

Демоверсия

Структура курса:

Информация для пользователей

Сведения об электронном издании	Демоверсия
- О программно-учебном модуле	✓

Теоретические материалы

Предисловие	Демоверсия
- Предисловие	✓

Глава 1. Подготовительные этапы работы: разборка, отмывка, окраска, нанесение дефектоскопического покрытия	Демоверсия
--	------------

- Введение в главу	✓
- 1.1. Разборка, отмывка, окраска механических деталей	✓
- 1.2. Нанесение дефектоскопического покрытия	✓

Глава 2. Работа с 3D-сканером (бесконтактная оцифровка)

- Введение в главу
- 2.1. Калибровка сканера
- 2.2. Сканирование без поворотного стола
- 2.3. Сканирование с поворотным столом
- 2.4. Сканирование с маркерами

Глава 3. Особенности оцифровки различных материалов (бликующих, люминесцентных, пластиковых)	Демоверсия
--	------------

- Введение в главу	✓
- 3.1. Оцифровка бликующих объектов	✓
- 3.2. Оцифровка люминесцентных объектов	✓
- 3.3. Оцифровка пластиковых объектов	✓

Глава 4. Получение полигональной модели

- Получение полигональной модели

Список литературы	Демоверсия
-------------------	------------

- Список литературы	✓
---------------------	---

Контрольно-оценочные средства

Задания. Оцифровка детали

- Разборка, отмывка, окраска механических деталей. Задание 1
- Разборка, отмывка, окраска механических деталей. Задание 2
- Нанесение дефектоскопического покрытия
- Калибровка сканера. Задание 1
- Калибровка сканера. Задание 2

- Сканирование без поворотного столика. Задание 1
- Сканирование без поворотного столика. Задание 2
- Сканирование с поворотным столиком. Задание 1
- Сканирование с поворотным столиком. Задание 2
- Сканирование с поворотным столиком. Задание 3
- Сканирование с маркерами. Задание 1
- Сканирование с маркерами. Задание 2
- Сканирование с маркерами. Задание 3
- Сканирование с маркерами. Задание 4
- Оцифровка бликующих объектов
- Оцифровка люминесцентных материалов
- Оцифровка пластиковых объектов
- Получение полигональной модели. Задание 1
- Получение полигональной модели. Задание 2
- Получение полигональной модели. Задание 3
- Получение полигональной модели. Задание 4